

Jeu des droits d'Olivia Paroldi

Guide

Avant de jouer : Voir in situ et se référer aux fiches ateliers qui sont fournies avec la mallettes sur le travail d'Olivia Paroldi et les droits des enfants.

Nombre de joueurs : 1 à 4 (ou plus si vous possédez suffisamment de pions joueurs !)

Age : Dès 4ans

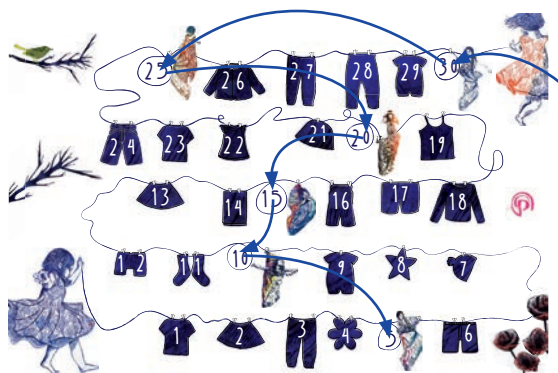
Type de jeu : Plateau, parcours

Matériel : Le plateau du jeu est composé de 30 cases réparties en spirales et 1 dé.

But du jeu : Les joueurs jettent le dé et avance d'autant de cases que le nombre indiqué et doivent répondre aux questions.
1^{er} joueur à arriver à la case 30 gagne.

Attention il faut tomber juste, sinon il retourne en arrière. (Ex : le joueur est la case 27 il faut faire 3 pour arriver à 30 !)

Commencer une partie : Chaque joueur joue chacun son tour en lançant le dé. Celui qui obtient le chiffre le plus grand commence et les autres joueurs suivent en fonction du chiffre obtenu. (Ex : 1^{er} joueur 6, 2^{ème} joueur 4, 3^{ème} joueur 2... ainsi de suite)



- Chaque case possède un numéro. Il correspond à une question si la bonne réponse est donnée les joueurs peuvent avancer. Mais attention les cocons peuvent réserver des surprises.
- Si un joueur tombe sur la case 5, il doit se rendre sur la case 10.
- Le joueur qui tombe sur la case 15, correspond à un bidonville et devra passer son tour durant 2 tours.
- Le joueur qui tombe sur la case 20, correspond à la métamorphose du papillon, ce dernier doit attendre qu'un autre joueur prenne sa place pour se déplacer à nouveau. Le nouveau joueur positionné sur cette case devra à son tour, attendre qu'un autre joueur vienne le délivrer.
- La case 25 est une frontière le joueur subit un malus et recule de 8 cases.
- Dernière case (30) : Pour occuper la dernière case, un joueur doit obtenir le nombre de cases exact, sinon il recule d'autant de cases excessives.